

EL JUEGO EN LA ESCUELA





EL JUEGO EN LA ESCUELA



¿Crees que el juego es el mejor aliado para el aprendizaje de tus alumnos?

Participa en
EL JUEGO EN LA ESCUELA
La experiencia de juego aplicada al aula



EL JUEGO EN LA ESCUELA



JUEGO, EL MEJOR ALIADO DEL APRENDIZAJE

“Los niños que juegan muestran mayor predisposición para la enseñanza” así lo afirma la prestigiosa revista americana Pediatrics

Numerosos estudios apoyan esta teoría y demuestran que el juego, y el juguete como su instrumento, son la mejor vía para el aprendizaje de los niños, puesto que despiertan la curiosidad de los alumnos y fomentan la motivación. Durante los últimos años ha aumentado el número de escuelas innovadoras que han apostado por incluir el juego como herramienta pedagógica de primer orden para favorecer el aprendizaje más allá de los primeros años de infantil.

Estas escuelas ya participan en el concurso “El juego en la escuela” y tú, **¿todavía no has participado?**





EL JUEGO EN LA ESCUELA



El juego ya no es una actividad complementaria, sino el vehículo a través del cual articular la enseñanza

Si como profesor eres de los que también crees que el juego permite además descubrir las motivaciones y el potencial de cada alumno y has creado nuevas experiencias de juego en el aula, este es tu concurso.

Presenta tu proyecto y llévate un gran lote de juguetes para equipar las aulas de juego y ludotecas de tu escuela.





EL JUEGO EN LA ESCUELA



El alumno, protagonista de su propio proceso de aprendizaje

El objetivo principal del concurso «El juego en la escuela» es reconocer a aquellos colegios que aplican experiencias de juego con el alumnado de Educación Primaria e Infantil, como recurso didáctico en cualquiera de las áreas del currículo.

De entre todos los participantes, un jurando experto compuesto por los miembros del Observatorio del Juego Infantil, elegirá tres proyectos ganadores que recibirán un gran lote de juguetes para equipar sus aulas de juego y ludotecas.





EL JUEGO EN LA ESCUELA



Bases del concurso

1. Participantes:

Podrán participar en el concurso todos aquellos colegios que hayan desarrollado experiencias pedagógicas que supongan empleo del juego como recurso didáctico en alguna de las áreas de Educación Primaria y Educación Infantil durante los cursos escolares 2015-2016 y 2016-2017.

2. Presentación:

Se presentará una descripción de la experiencia, con una extensión máxima de 10 páginas , que incluya los siguientes apartados:

- a. Área del currículo y unidad o unidades didácticas en las que se ha desarrollado la experiencia.
- b. Curso y número de alumnos participantes
- c. Objetivos y competencias trabajadas
- d. Recursos y materiales utilizados
- e. Desarrollo temporal
- f. Valoración de la experiencia, resultados y conclusiones.
- g. La descripción podrá presentarse en cualquiera de la lenguas oficiales y llevará el visto bueno del director o directora del centro.

3. Número de trabajos:

Cada colegio podrá presentar un máximo de tres propuestas al concurso, referida cada una de ellas a una única experiencia de empleo del juego como recurso didáctico

4. Plazo de presentación:

El plazo de presentación finaliza el 29 de abril de 2017. La documentación se enviará a la siguiente dirección:

FUNDACIÓN CRECER JUGANDO C/ LA BALLAORA, N°1 IBI 03440 (ALICANTE)

O bien por correo electrónico a la dirección estudios@observatoriodeljuego.es



EL JUEGO EN LA ESCUELA



Bases del concurso

5. Premios:

Se establecen tres premios para los tres finalistas, consistentes en un lote de juguetes para equipar un aula de juego.

6. Jurado:

El jurado del concurso estará formado por miembros del Observatorio del Juego Infantil y maestros de educación primaria.

7. Fallo:

El fallo del jurado se hará público durante la primera quincena del mes de mayo a través de las redes sociales, medios de comunicación y la web del Observatorio del Juego Infantil. Los ganadores serán avisados personalmente.

8. Entrega de premios:

Los premios serán enviados a la dirección que indiquen los ganadores del concurso.

9. Derechos de Difusión:

El envío de las descripciones de las experiencias de juego implica la cesión de los derechos de difusión de las mismas al Observatorio del Juego Infantil y la Fundación Crecer Jugando, que podrán difundirlas a través de los medios adecuados.

10. Aceptación de las bases:

La participación en el Concurso supone la aceptación total de sus bases y la decisión del Jurado.

Para cualquier consulta puede contactar con:

- estudios@observatoriodeljuego.es
- o llamar al número de teléfono 966 55 11 76/673911879 -Marta Pastor



EL JUEGO EN LA ESCUELA



Conoce los proyectos presentados

Si quieres conocer los proyectos presentados a concurso en anteriores ediciones puede acceder a través de la página web del Observatorio del Juego Infantil <http://www.observatoriodeljuego.es>, en el apartado de RECURSOS

The screenshot shows the website interface for the Observatorio del Juego Infantil. The navigation bar includes 'Inicio', '¿Quiénes somos?', 'Recursos', 'Actividades', and 'Miembros'. A search icon is also present. The main content area features a large image of children's toys and papers. A text box on the left reads: 'Observatorio del Juego Infantil. El Observatorio del Juego Infantil es un instrumento cuyo fin es el seguimiento, vigilancia y control de la aplicación de uno de los derechos recogidos en la Convención de los Derechos del Niño, el derecho al juego.' On the right, a dropdown menu for 'Recursos' is open, showing 'Estudios' and 'El Juego en la Escuela'. Under 'El Juego en la Escuela', there is a list of four contests: 'I Concurso EL JUEGO EN LA ESCUELA', 'II Concurso EL JUEGO EN LA ESCUELA', 'III Concurso EL JUEGO EN LA ESCUELA', and 'IV Concurso EL JUEGO EN LA ESCUELA'.



EL JUEGO EN LA ESCUELA



Lote de productos por proyecto ganador





EL JUEGO EN LA ESCUELA



Ficha de inscripción

Debe rellenar la ficha de inscripción y enviarla al correo estudios@observatoriodeljuego.es

NOMBRE DEL COLEGIO:

POBLACIÓN:

C.P:

PROVINCIA:

TUTOR:

CURSO:

ASIGNATURA:

PERSONA DE CONTACTO:

MAIL DE CONTACTO:

TELÉFONO:

COMENTARIOS:

- Cada colegio puede presentar un máximo de 3 trabajos
- La Ficha de inscripción debe enviarse antes del 17 de febrero de 2017
- El plazo de entrega de los trabajos finaliza el 28 de abril de 2017



EL JUEGO EN LA ESCUELA



Organizadores



FUNDACIÓN CRECER JUGANDO

La Fundación Crecer Jugando, www.crecerjugando.org, tiene como fin trabajar en la defensa y promoción de uno de los derechos fundamentales del niño: el derecho al juego. El juego es una de las actividades más valiosas e importantes para el desarrollo global del niño en todas sus facetas.

Los principios fundacionales de la Fundación Crecer Jugando, promovida por la Asociación Española de Fabricantes de Juguetes, manifiestan un firme compromiso por trabajar en estrecha colaboración con otras entidades y organismos dedicados a defender una vida digna para los más pequeños.

En este sentido, la Fundación Crecer Jugando trabaja en estrecha colaboración con ONG, asociaciones, instituciones públicas Comunidades Autónomas, Ayuntamientos, etc.- y privadas para que los niños crezcan jugando y, de este modo, nuestra sociedad futura sea más solidaria, más libre, más justa, más afectiva, más feliz.

www.crecerjugando.org



EL JUEGO EN LA ESCUELA



Organizadores



OBSERVATORIO DE JUEGO INFANTIL

OBJETIVOS

- a) Garantizar en España el derecho universal del niño a jugar, (ONU, 1989).
- b) Promover el juego infantil en la sociedad española.
- c) Sensibilizar sobre la importancia del juego en el desarrollo del niño.
- d) Investigar sobre el papel del juego y el juguete en la infancia.
- e) Proporcionar un foro de intercambio y de comunicación en torno al juego.

FUNCIONES

- a) Analizar la implementación del juego y el juguete en las escuelas.
- b) Hacer un seguimiento de la implementación del derecho del niño a jugar.
- c) Promocionar el juego infantil en la sociedad española.
- d) Canalizar aportaciones y sinergias entre expertos nacionales e internacionales.



EL JUEGO EN LA ESCUELA



Patrocina



En Miniland Educational contamos con una oferta amplia y variada de juguetes didácticos, lúdicos y divertidos con un marcado componente educativo, formativo y evolutivo. Nuestro objetivo es que los juguetes de Miniland Educational sean útiles tanto para padres como educadores en la tarea de educar a los niños desde los 0 hasta los 14 años.

Miniland Educational incorpora un alto valor añadido a sus juguetes educativos y materiales didácticos. Para ello cuenta con asesoramiento pedagógico profesional, un exigente banco de pruebas y sondeos de mercado que aseguran que sus productos cumplen las necesidades de padres, educadores y usuarios de colegios, guarderías, ludotecas o centros de educación especial.

Play Miniland - Donde el juego real se fusiona con lo digital

Play Miniland es un nuevo programa de innovación educativa dirigido a educadores de infantil y primaria. A través del modelo de aprendizaje basado en ACTIVE PLAY & GAME-BASED LEARNING, promueve en niños de entre 3 y 6 años los nuevos valores de la sociedad digital sin perder el aprendizaje y la jugabilidad del juguete físico tradicional.

www.minilandeducational.com

www.playminiland.com



EL JUEGO EN LA ESCUELA



Empresas colaboradoras



EL JUEGO EN LA ESCUELA

